

## DISEÑADOR GRAFICO – Junior CONTENIDO

### **1. VISIO**

- 1.1. Introducción
  - 1.1.1. Interfaz de la pantalla de Visio
    - 1.1.1.1. Acceder a Microsoft Visio
    - 1.1.1.2. Categorías
- 1.2. Primeros pasos
  - 1.2.1. Crear un nuevo dibujo a partir de una plantilla
  - 1.2.2. Guardar un dibujo
- 1.3. Plantillas
- 1.4. Usar plantillas para crear un dibujo
- 1.5. Ventana de formas
- 1.6. Trabajar con formas
  - 1.6.1. Insertar formas de una plantilla
  - 1.6.2. Seleccionar formas
  - 1.6.3. Cambiar tamaño de formas
  - 1.6.4. Mover formas
- 1.7. Trabajando con conectores
  - 1.7.1. Conectando formas
  - 1.7.2. Agregar texto a los conectores
  - 1.7.3. Cambio de apariencia de los conectores
- 1.8. Formato de formas y conectores
  - 1.8.1. Estilos rápidos
  - 1.8.2. Relleno
  - 1.8.3. Aplicar formato a líneas o conectores
  - 1.8.4. Efectos
- 1.9. Trabajar con textos
  - 1.9.1. Agregar texto a las formas
  - 1.9.2. Agregar texto a la página

### **2. PHOTOSHOP**

- 2.1. Introducción Al Espacio De Trabajo
  - 2.2. Barra de Herramientas
  - 2.3. Capas
    - 2.3.1. Propiedades de las capas
    - 2.3.2. Crear capas
    - 2.3.3. Eliminar capas
    - 2.3.4. Duplicar capas
    - 2.3.5. Aplicar estilos de capa
  - 2.4. Texto
    - 2.4.1. Orientación de texto, Fuentes, Estilo de fuente
    - 2.4.2. Tamaño y alineación de fuente
    - 2.4.3. Color y deformación de texto
  - 2.5. Selecciones
    - 2.5.1. Herramientas de Selección
    - 2.5.2. Crear selecciones
    - 2.5.3. Recortes
  - 2.6. Edición De Imágenes
- ### **3. Filtros y Efectos**
- 3.1. Artístico

- 3.2. Bosquejar
- 3.3. Desenfocar
- 3.4. Enfocar
- 3.5. Distorsionar
- 3.6. Estilizar
- 3.7. Ruido
- 3.8. Pixelar
- 3.9. Textura
- 3.10. Trazos de pincel

#### **4. ILLUSTRATOR**

- 4.1. El entorno de trabajo
- 4.2. El dibujo en Illustrator
- 4.3. Modificación de figuras
- 4.4. Trabajo con texto
- 4.5. Trabajo con color y atributos de relleno
- 4.6. Capas
- 4.7. Filtros